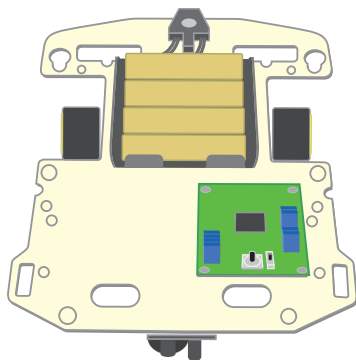


障害物を回避しろ！

難易度



障害物を検知し、障害物をよけるプログラミングを作成しなさい。



ヒント

壁を検知してからの動きが重要です。

～メモ～

NEXT Challenge

迷路を作成し、迷路を抜けるプログラミングを作成しよう。