

全方位ライブラリ 「ODSSDK」

～ 全方位の静止画/動画を扱ったプログラム開発が可能～

この製品は、全方位画像を使った画像処理プログラム開発を行うためのライブラリです。このライブラリを使用することで、さまざまな種類の動画データや静止画データの画像展開を行うことができ、展開画像の画面への描画や加工処理用のデータ取得も容易に行うことができます。

特長

・ 静止画/動画/キャプチャデバイスに対応

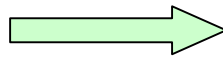
ODSSDK は、市販のデジカメ等で撮影した各種静止画・動画ファイル、及び DirectX に対応したキャプチャデバイスなどの全方位画像を扱うことができます。展開画像については画面への描画機能に加え BMP 形式のデータを取得することもでき、展開画像の加工処理プログラムも簡単に開発することができます(DirectX 対応キャプチャデバイス例: I/O-DATA 社製「GV-VCP3/PCI」)。

・ 必要最低限の知識で開発可能

ODSSDK に備わっている各種関数には、あらかじめ通常の Win32API や DirectX 用のアプリケーション開発に必要な面倒な処理が組み込まれています。そのため、Win32API や DirectX に精通した方でなくとも簡単にプログラム開発を行うことができます。また、本製品にはライブラリを用いたサンプルコードも付属しており、機能を理解する手助けになります(全てのサンプルは Microsoft VisualC++ Ver6.0 で開発を行っております)。

展開画像例

全方位画像



ノーマル展開画像



パノラマ展開画像



製品情報

動作環境

OS : Windows 2000/XP

CPU : 1GHz 以上 (動画を扱う場合は 2GHz 以上推奨)

RAM : 256MB 以上

対応開発言語 : C、C++

その他 : DirectX8.0 以降対応 (DirectX SDK はなるべく最新のものを使用してください)

価格 : ¥ 73,500 (税込)

開発・販売

ヴイストーン株式会社

〒554-0024 大阪府大阪市此花区島屋 4-4-11

Tel : 06-6467-6607

Fax : 06-6467-6602

Mail : infodesk@vstone.co.jp

URL : <http://www.vstone.co.jp>